

Road Book // Petit Parcours

Information Générales

L'ordre d'enchaînement des sections est imposé.

Le Road-Book est la seule source d'info référence.

Les bénévoles ne sont pas là pour vous aiguiller, le raid se cours en autonomie. Lisez et suivez attentivement les informations présente ci-dessous.

Une carte par équipier, les définitions sont sur les cartes.

Une Balise non pointée en VTT ou Trail : 30 minutes de pénalité.

Une Balise non pointée en CO IOF: 10 minutes de pénalité.

Les Balises A sont bonus (pas de pénalité)

Un CP non pointé : Mise hors course de l'équipe.

Organisation : Olivier **06 19 02 59 50** // Gaëtan **06 51 90 36 67**

Sécurité : **06 83 35 46 96**

Retrait des dossards dès 7h, Briefing 8h45, départ 9h

Matériel obligatoire :

Par raideur : Réserve d'eau de 0.5L minimum, un coupe vent, **lampe frontale**, une couverture de survie, gilet jaune.

Par équipe : Veste type polaire avec manches, téléphone portable chargé

SECTION #1

Type : Bike&Run

Balises : Une "sauvage" (à pointer sur le parcours, ouvrez l'oeil..!).

Instructions : Départ 1 vélo pour deux. Restez à vue l'un de l'autre.

Interdiction de monter ensemble sur le vélo.

Casque obligatoire. Suivez le balisage.

Matériel Obligatoire : Un casque chacun.

Arrivée : CP0, Parc à Vélo.

SECTION #2

Type : VTT'O

Balises : CP0, B0, B1, B2, B3, B4, B5, B6, A1, A2

Instructions : Pointez CP0 pour recevoir la carte. **ARRET CHRONO DE 5 MINUTES.** Vous devez rejoindre B0 (triangle sur la carte) en traversant le village et en respectant le code de la route. Le chrono reprend à B0 ou au-delà des 5 minutes.

Les options A1 et A2 sont des balises bonus facultatives. Les autres sont à prendre dans l'ordre.

Matériel Obligatoire : Tout.

Arrivée : CP0, Parc à Vélo, ravitaillement.

SECTION #3

Type : Biathlon

Barrière horaire début : Vous avez jusqu'à **12h45** pour commencer l'activité. Au delà partez directement sur la section #4, 30minutes de pénalité.

Instructions : Pointez BIA1. ARRÊT CHRONO.

Il s'agit d'un tir de précision qui s'effectue debout.

Chaque coureur a 5 cibles. Nous avons donc un total de 10 points par équipe.

Pour chaque cible ratée, une balise est à poinçonner en CO Mémo (la carte reste sur place au départ).

Pointez BIA2 DEPART CHRONO et poinçonnez vos pénalités sur le carton fourni.

Pointez CP0 à nouveau et y rendre votre carton.

Départ : CP0

Matériel Obligatoire : rien.

Arrivée : CP0

SECTION #4

Type : Trail balisé

Balises : Aucune

Instructions : suivez les rubans.

Départ : CP0

Matériel Obligatoire : Tout sauf casque.

Arrivée : CP2, CO IOF.

SECTION #5

Type: CO carte IOF ordre libre

Balises : 1 à 26

Instructions : récoltez le plus de balises possible avant 14h (10 minutes / balise)

Matériel Obligatoire : Tout sauf casque.

Barrière horaire fin : **14h, au delà le temps est multiplié par 10.**

Départ : CP2, CO IOF.

Matériel Obligatoire : Tout sauf casque.

Arrivée : CP2, FIN IOF.

SECTION #6

Type : Trail balisé

Balises : Aucune

Instructions : suivez les rubans.

Matériel Obligatoire : Tout sauf casque.

Départ : CP2, Fin IOF.

Arrivée : CP0, Fin du raid, bravo.