

Road Book // Grand Parcours



Information Générales

L'ordre d'enchaînement des sections est imposé.

Le Road-Book est la seule source d'info référence.

Les bénévoles ne sont pas là pour vous aiguiller, le raid se court en autonomie. Lisez et suivez attentivement les informations présentes ci-dessous.

Une carte par équipier, les définitions sont sur les cartes.

Une balise non pointée en VTT ou Trail : 30 minutes de pénalité.

Une balise non pointée en CO IOF : 10 minutes de pénalité.

Un CP non pointé : Mise hors course de l'équipe.

Organisation : Olivier **06 19 02 59 50** // Gaëtan **06 51 90 36 67**

Sécurité : **06 83 35 46 96**

Samedi

Retrait des dossards 13h30, Briefing 15h50, départ 16h

Matériel obligatoire :

Par raideur : Réserve d'eau de 0.5L minimum, un coupe vent, lampe frontale, une couverture de survie, gilet jaune.

Par équipe : Veste type polaire avec manches, téléphone portable chargé

Stylo recommandé.

SECTION #0 // 15h30

Type : Liaison jusqu'au départ

Départ : Maison des sports / Accueil

Instructions : Départ groupé depuis l'accueil. Ne soyez pas en retard, ce n'est pas fléché.

Arrivée : CP1, Parc à Vélo.

SECTION #1 // Départ 16h

Type : CO IOF Sprint

Balises : 1 à 22

Instructions : Pointage au carton, un carton par coéquipier, **vous pouvez vous séparer.**

Pour être validée, la balise doit apparaître sur un des deux cartons rendus.

Matériel Obligatoire : Aucun. vous pouvez partir au plus léger.

Arrivée : CP1, Parc à Vélo.

SECTION #2

Type : VTT'O

Balises : CP1, B1,B2, B3, B4, CP2

Instructions : Une fois réunis (à la fin de la section 1), pointez CP1 et récupérez les cartes VTT'O.

Toutes les routes sont interdites. Les seuls passages autorisés sont signalés sur les cartes.

Matériel Obligatoire : Tout.

Arrivée : CP2, Parc à Vélo, ravitaillement eau.

SECTION #3

Type : Trail'O.

Balises : 11 balises, 30min chacune

Instructions : Pointer CP2, Suivre le sentier (PR) au Nord jusqu'à la prise de carte. Ordre imposé.

Départ : Prise de Carte

Matériel Obligatoire : Tout sauf casque.

Arrivée : CP2, Parc à Vélo, ravitaillement eau.

SECTION #4

Type : VTT'O.

Balises : CP2, B5, B6, B7,B8

Instructions : Pointer CP2 en partant. Profitez du paysage et de la belle descente qui vous attend.

Conseil : Suivez le sentier balisé après B6, au NORD-OUEST

Départ : CP2, Parc à Vélo

Arrivée : CP3 Maison des sport

DIMANCHE

Pas de briefing, départ 7h en chasse pour toutes les équipes dans la demi heure.
départ en masse à 7h30.

Rappel Matériel obligatoire :

Par raideur : Réserve d'eau de 0.5L minimum, coupe vent, **lampe frontale**, une couverture de survie.

Par équipe : Veste type polaire avec manches, téléphone portable chargé

SECTION #1

Type : Bike&Run

Balises : Une "sauvage" (à pointer sur le parcours, ouvrez l'oeil..!).

Instructions : Départ 1 vélo pour deux. Restez à vue l'un de l'autre.

Interdiction de monter ensemble sur le vélo.

Casque obligatoire. Suivez le balisage.

Matériel Obligatoire : Un casque chacun.

Arrivée : CP0, Parc à Vélo.

SECTION #2

Type : VTT'O

Balises : CP0, B0, B1, B2, B3, B4

Instructions : Pointez CP0 pour recevoir la carte. **ARRET CHRONO DE 5 MINUTES.** Vous devez rejoindre B0 (triangle sur la carte) en traversant le village et en respectant le code de la route. Le chrono reprend à B0 ou au-delà des 5 minutes.

Matériel Obligatoire : Tout.

Arrivée : CP1, Parc à Vélo, ravitaillement.

SECTION #3

Type : Trail + Surprise.

Balises : 5 balises au total.

CP1, S1 départ surprise, S2 pendant la surprise, S3 à la fin de la surprise.

La dernière pendant le trail, ne coupez-pas ;o)

Instructions : Pointer CP1 partez sur le trail avec tout le matériel obligatoire, notamment le casque. Trail balisé en boucle.

Départ : CP1, Parc à Vélo, ravitaillement.

Matériel Obligatoire : Tout.

Arrivée : CP1, Parc à Vélo, ravitaillement.

SECTION #4

Type : VTT'O

Balises : B5, B6, B7, B8, B9, B10

Instructions : Pointez CP1.

Après B6, récupérez le tracé bleu de la carte. Suivez les pancartes vélo bleu et les tresses de l'organisation.

B7 est sur ce suivi. Sur la piste de ski, il n'y a rien pour fixer la ru-balise. Conformer vous à la carte.

Départ : CP1, Parc à Vélo, ravitaillement.

Matériel Obligatoire : Tout.

Arrivée : CP0, Parc à Vélo, ravitaillement.

SECTION #5

Type : Biathlon

Barrière horaire début : Vous avez jusqu'à **12h45** pour commencer l'activité. Au delà partez directement sur la section #6, 30minutes de pénalité.

Instructions : Pointez BIA1. ARRÊT CHRONO.

Il s'agit d'un tir de précision qui s'effectue debout.

Chaque coureur a 5 cibles. Nous avons donc un total de 10 points par équipe.

Pour chaque cible ratée, une balise est à poinçonner en CO Mémo (la carte reste sur place au départ).

Pointez BIA2 DEPART CHRONO et poinçonnez vos pénalités sur le carton fourni.

Pointez CP0 à nouveau et y rendre votre carton.

Départ : CP0

Matériel Obligatoire : rien.

Arrivée : CP0

SECTION #6

Type : Trail balisé

Balises : Aucune

Instructions : suivez les rubans.

Départ : CP0

Matériel Obligatoire : Tout sauf casque.

Arrivée : CP2, CO IOF.

SECTION #8

Type: CO carte IOF ordre libre

Balises : 1 à 26

Instructions : récoltez le plus de balises possible avant 14h (10 minutes / balise)

Matériel Obligatoire : Tout sauf casque.

Barrière horaire fin : 14h, au delà le temps est multiplié par 10.

Départ : CP2, CO IOF.

Arrivée : CP2, FIN IOF.

SECTION #9

Type : Trail balisé

Balises : Aucune

Instructions : suivez les rubans.

Matériel Obligatoire : Tout sauf casque.

Départ : CP2, Fin IOF.

Matériel Obligatoire : Tout sauf casque.

Arrivée : CP0, Fin du raid, bravo.